**ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET**

**Beograd, Bul. kralja Aleksandra 73**

**FUCA**

**Tim LingLong**

**Test plan**

**Profesor:** **Student:**

Bojić Dragan Isakovic Uros 0057/2017

Vucinic Djordje 0234/2017

Barjaktarevic Nikola 0310/2017

Andrejic Igor 0556/2017

**SPISAK IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Mesta izmena** | **Autor** |
| 06.06.2020. | 1.0 | Osnovna verzija | Andrejic Igor, Isakovic Uros, Barjaktarevic Nikola, Vucinic Djordje |

Sadržaj

[1 Uvod 3](#_Toc42289250)

[1.1 Namena dokumenta 3](#_Toc42289251)

[2 Test Plan 3](#_Toc42289252)

# Uvod

## Namena dokumenta

Ovaj dokument služi da navede i opiše testove korišćene tokom faze testiranja projekta, kao i da prikaže rezultate pokretanja istih.

# Test Plan

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Redni broj | Naziv | Deskripcija | Dizajn | Preduslovi/  Postuslovi | Vrsta(  Automatski /  Manuelni  ) |
| **LOGOVANJE:** | | | | | |
| 1. | Login uspesan | Login sa tacnim kredencijalima igraca |  | Pred: mora postojati korisnik sa tim kredencijalima u bazi | Auto |
| 2. | Login pogresan e-mail | Unos e-maila koji ne postoji u bazi |  | Pred: / | Auto |
| 3. | Login pogresna lozinka | Unos e-maila koji postoji u bazi, ali pogresna lozinka |  | Pred: e-mail postoji u bazi ali lozinka ne postoji | Auto |
| 4. | Login kao admin | Login sa tacnim kredencijalima administratora |  | Pred: mora postojati administrator sa tim kredencijalima u bazi | Auto |
| **REGISTRACIJA:** | | | | | |
| 5. | Registracija uspesna | Uspesno registrovanje igraca koji postoji u bazi ali idalje nije registrovan |  | Pred: mora postojati igrac u bazi | Auto |
| 6. | Registracija vec registrovanog igraca | Nuespesna registracija kada igrac koji je vec registrovan pokusa da se registruje ponovo |  | Pred: postoji igrac u bazi i vec je reigstrovan | Auto |
| 7. | Registracija nepostojeceg igraca | Neuspesna registracija kada pokusa da se registruje korisnik koji nije igrac |  | Pred: ne postoji korisnik sa tim e-mailom u bazi | Auto |
| 8. | Registracija los format sifre | Nuespesna registracija kada se unese pogresan format sifre |  | Pred: igrac postoji u bazi | Auto |
| 9. | Registracija los confirm sifre | Neuspesna registracija kada se ne unese dobro confirm sifre |  | Pred: igrac postoji u bazi | Auto |
| **NAVIGACIJA KROZ STRANICU:** | | | | | |
| 10. | Pregled tabele | Navigacija |  | Pred: stranica postoji | Auto |
| 11. | Pregled rezultata | Navigacija |  | Pred: stranica postoji | Auto |
| 12. | Pregled najboljih strelaca iz taba „standings“ | Navigacija |  | Pred: stranica postoji | Auto |
| 13. | Pregled najboljih igraca iz taba „standings“ | Navigacija |  | Pred: stranica postoji | Auto |
| 14. | Pregled tima iz taba „teams“ | Navigacija |  | Pred: stranica postoji | Auto |
| 15. | Pregled timova | Navigacija |  | Pred: stranica postoji | Auto |
| 16. | Pregled tima iz taba „results“ | Navigacija |  | Pred: stranica postoji | Auto |
| 17. | Pregled „Team Results“ | Navigacija |  | Pred: stranica postoji | Auto |
| 18. | Pregled „Team Schedule“ | Navigacija |  | Pred: stranica postoji | Auto |
| 19. | Pregled „Team Squad“ | Navigacija |  | Pred: stranica postoji | Auto |
| **ADMINOVE FUNKCIONALNOSTI:** | | | | | |
| 20. | Adm-add match | Admin dodaje novi mec |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 21. | Adm-add news | Admin dodaje novu vest |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 22. | Adm-add result | Admin dodaje nov rezultat |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 23. | Adm-add statistics | Admin dodaje novu statistiku |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 24. | Adm-add team | Admin dodaje novi tim |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 25. | Adm-add player | Admin dodaje novog igraca |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 26. | Adm-update match | Admin menja mec |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 27. | Adm-update news | Admin menja vest |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 28. | Adm-update result | Admin menja rezultat |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 29. | Adm-update statistics | Admin menja statistiku |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 30. | Adm-update team | Admin menja tim |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 31. | Adm-update player | Admin menja igraca |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 32. | Adm-delete match | Admin brise mec |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 33. | Adm-delete news | Admin brise vest |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 34. | Adm-delete result | Admin brise rezultat |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 35. | Adm-delete statistics | Admin brise statistiku |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 36. | Adm-delete team | Admin brise tim |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 37. | Adm-delete player | Admin brise igraca |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| **PRIJAVLJIVANJE NA UTAKMICU:** | | | | | |
| 38. | Prijava na utakmicu | Igrac se prijavljuje da dolazi na utakmicu | 1.Klik na dugme Login  2.Unos e-maila u polje Email  3.Unos lozinke u polje Password  4.Klik na dugme Login  5.Klik na dugme my team  6.Klik „yes“ na radio button: „Am I playing?“  7.Broj „Playing“ igraca se povecao za 1 (verifikaciona tacka)  8.Broj „pending“ igraca se smanjio za 1 (verifikaciona tacka)  9.Klik na logout dugme | Pred: igrac se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Man |
| 39. | Prijava za nedolazak na utakmicu | Igrac se prijavljuje da ne moze da prisustvuje utakmici | 1.Klik na dugme Login  2.Unos e-maila u polje Email  3.Unos lozinke u polje Password  4.Klik na dugme Login  5.Klik na dugme my team  6.Klik „no“ na radio button: „Am I playing?“  7.Broj „Not Playing“ igraca se povecao za 1 (verifikaciona tacka)  8.Broj „pending“ igraca se smanjio za 1 (verifikaciona tacka)  9.Klik na logout dugme | Pred: igrac se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Man |
| **PROMENA LOZINKE:** | | | | | |
| 40. | Promena lozinke preko mejla | Igrac menja lozinku preko linka poslatog na mejl | 1.Klik na dugme Login  2.Klik na link „Forgot password?“  3.Unos svoje e-mail adrese  4.Klik na dugme „Request Password Reset“  5.Ulaz na svoj mejl  6.Klik na link koji je dobijen na mejl  7.Unos nove sifre  8.Confirm nove sifre  9.Submit | Pred: igrac sa tim mejlom postoji u bazi | Man |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |