**ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET**

**Beograd, Bul. kralja Aleksandra 73**

**FUCA**

**Tim LingLong**

**Test plan**

**Profesor:** **Student:**

Bojić Dragan Isakovic Uros 0057/2017

Vucinic Djordje 0234/2017

Barjaktarevic Nikola 0310/2017

Andrejic Igor 0556/2017

**SPISAK IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Mesta izmena** | **Autor** |
| 06.06.2020. | 1.0 | Osnovna verzija | Andrejic Igor, Isakovic Uros, Barjaktarevic Nikola, Vucinic Djordje |
| 07.06.2020. | 1.1 | Dodati testovi | Andrejic Igor |

Sadržaj

[1 Uvod 3](#_Toc42289250)

[1.1 Namena dokumenta 3](#_Toc42289251)

[2 Test Plan 3](#_Toc42289252)

# Uvod

## Namena dokumenta

Ovaj dokument služi da navede i opiše testove korišćene tokom faze testiranja projekta, kao i da prikaže rezultate pokretanja istih.

# Test Plan

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Redni broj | Naziv | Deskripcija | Dizajn | Preduslovi/  Postuslovi | Vrsta(  Automatski /  Manuelni  ) |
| **LOGOVANJE:** | | | | | |
| 1. | Login uspesan | Login sa tacnim kredencijalima igraca |  | Pred: mora postojati korisnik sa tim kredencijalima u bazi | Auto |
| 2. | Login pogresan e-mail | Unos e-maila koji ne postoji u bazi |  | Pred: / | Auto |
| 3. | Login pogresna lozinka | Unos e-maila koji postoji u bazi, ali pogresna lozinka |  | Pred: e-mail postoji u bazi ali lozinka ne postoji | Auto |
| 4. | Login kao admin | Login sa tacnim kredencijalima administratora |  | Pred: mora postojati administrator sa tim kredencijalima u bazi | Auto |
| **REGISTRACIJA:** | | | | | |
| 5. | Registracija uspesna | Uspesno registrovanje igraca koji postoji u bazi ali idalje nije registrovan |  | Pred: mora postojati igrac u bazi | Auto |
| 6. | Registracija vec registrovanog igraca | Nuespesna registracija kada igrac koji je vec registrovan pokusa da se registruje ponovo |  | Pred: postoji igrac u bazi i vec je reigstrovan | Auto |
| 7. | Registracija nepostojeceg igraca | Neuspesna registracija kada pokusa da se registruje korisnik koji nije igrac |  | Pred: ne postoji korisnik sa tim e-mailom u bazi | Auto |
| 8. | Registracija los format sifre | Nuespesna registracija kada se unese pogresan format sifre |  | Pred: igrac postoji u bazi | Auto |
| 9. | Registracija los confirm sifre | Neuspesna registracija kada se ne unese dobro confirm sifre |  | Pred: igrac postoji u bazi | Auto |
| **NAVIGACIJA KROZ STRANICU:** | | | | | |
| 10. | Pregled tabele | Navigacija |  | Pred: stranica postoji | Auto |
| 11. | Pregled rezultata | Navigacija |  | Pred: stranica postoji | Auto |
| 12. | Pregled najboljih strelaca iz taba „standings“ | Navigacija |  | Pred: stranica postoji | Auto |
| 13. | Pregled najboljih igraca iz taba „standings“ | Navigacija |  | Pred: stranica postoji | Auto |
| 14. | Pregled tima iz taba „teams“ | Navigacija |  | Pred: stranica postoji | Auto |
| 15. | Pregled timova | Navigacija |  | Pred: stranica postoji | Auto |
| 16. | Pregled tima iz taba „results“ | Navigacija |  | Pred: stranica postoji | Auto |
| 17. | Pregled „Team Results“ | Navigacija |  | Pred: stranica postoji | Auto |
| 18. | Pregled „Team Schedule“ | Navigacija |  | Pred: stranica postoji | Auto |
| 19. | Pregled „Team Squad“ | Navigacija |  | Pred: stranica postoji | Auto |
| **ADMINOVE FUNKCIONALNOSTI:** | | | | | |
| 20. | Adm-add match | Admin dodaje novi mec |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 21. | Adm-add news | Admin dodaje novu vest |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 22. | Adm-add result | Admin dodaje nov rezultat |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 23. | Adm-add team | Admin dodaje novi tim |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 24. | Adm-add player | Admin dodaje novog igraca |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 25. | Adm-update match | Admin menja mec |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 26. | Adm-update news | Admin menja vest |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 27. | Adm-update result | Admin menja rezultat |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 28. | Adm-update team | Admin menja tim |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 29. | Adm-update player | Admin menja igraca |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 30. | Adm-delete match | Admin brise mec |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 31. | Adm-delete news | Admin brise vest |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 32. | Adm-delete result | Admin brise rezultat |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 33. | Adm-delete team | Admin brise tim |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| 34. | Adm-delete player | Admin brise igraca |  | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Auto |
| **PRIJAVLJIVANJE NA UTAKMICU:** | | | | | |
| 35. | Prijava na utakmicu | Igrac se prijavljuje da dolazi na utakmicu | 1.Klik na dugme Login  2.Unos e-maila u polje Email  3.Unos lozinke u polje Password  4.Klik na dugme Login  5.Klik na dugme my team  6.Klik „yes“ na radio button: „Am I playing?“  7.Broj „Playing“ igraca se povecao za 1 (verifikaciona tacka)  8.Broj „pending“ igraca se smanjio za 1 (verifikaciona tacka)  9.Klik na logout dugme | Pred: igrac se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Man |
| 36. | Prijava za nedolazak na utakmicu | Igrac se prijavljuje da ne moze da prisustvuje utakmici | 1.Klik na dugme Login  2.Unos e-maila u polje Email  3.Unos lozinke u polje Password  4.Klik na dugme Login  5.Klik na dugme my team  6.Klik „no“ na radio button: „Am I playing?“  7.Broj „Not Playing“ igraca se povecao za 1 (verifikaciona tacka)  8.Broj „pending“ igraca se smanjio za 1 (verifikaciona tacka)  9.Klik na logout dugme | Pred: igrac se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Man |
| **PROMENA LOZINKE:** | | | | | |
| 37. | Promena lozinke preko mejla | Igrac menja lozinku preko linka poslatog na mejl | 1.Klik na dugme Login  2.Klik na link „Forgot password?“  3.Unos svoje e-mail adrese  4.Klik na dugme „Request Password Reset“  5.Ulaz na svoj mejl  6.Klik na link koji je dobijen na mejl  7.Unos nove sifre  8.Confirm nove sifre  9.Submit  10.Poruka „You have successfully changed your password“ (verifikaciona tacka) | Pred: igrac sa tim mejlom postoji u bazi | Man |
| 38. | Promena lozinke preko sajta | Igrac menja lozinku preko sajta | 1.Klik na dugme Login  2.Unos e-maila u polje Email  3.Unos sifre u polje Password  4.Klik na dugme Login  5.Klik na link My Account  6.Unos trenutne sifre u polje Current Password  7.Unos nove sifre u polje Password  8.Unos potvrde nove sifre u polje Confirm Password  9.Klik na dugme Change Password  10.Poruka „You have successfully changed your password“ (verifikaciona tacka) | Pred: igrac se loguje sa tacnim kredencijalima | man |