**ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET**

**Beograd, Bul. kralja Aleksandra 73**

**FUCA**

**Tim LingLong**

**Test plan**

**Profesor:** **Student:**

Bojić Dragan Isakovic Uros 0057/2017

Vucinic Djordje 0234/2017

Barjaktarevic Nikola 0310/2017

Andrejic Igor 0556/2017

**SPISAK IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Mesta izmena** | **Autor** |
| 06.06.2020. | 1.0 | Osnovna verzija | Andrejic Igor, Isakovic Uros, Barjaktarevic Nikola, Vucinic Djordje |
| 07.06.2020. | 1.1 | Dodati testovi | Andrejic Igor |

Sadržaj

[1 Uvod 3](#_Toc42289250)

[1.1 Namena dokumenta 3](#_Toc42289251)

[2 Test Plan 3](#_Toc42289252)

# Uvod

## Namena dokumenta

Ovaj dokument služi da navede i opiše testove korišćene tokom faze testiranja projekta, kao i da prikaže rezultate pokretanja istih.

# Test Plan

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Redni broj | Naziv | Deskripcija | Dizajn | Preduslovi/  Postuslovi | Vrsta(  Automatski /  Manuelni  ) |
| **LOGOVANJE:** | | | | | |
| 1. | Login uspesan | Login sa tacnim kredencijalima igraca | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: mora postojati korisnik sa tim kredencijalima u bazi | Automatski |
| 2. | Login pogresan e-mail | Unos e-maila koji ne postoji u bazi | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: / | Automatski |
| 3. | Login pogresna lozinka | Unos e-maila koji postoji u bazi, ali pogresna lozinka | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: e-mail postoji u bazi ali lozinka ne postoji | Automatski |
| 4. | Login kao admin | Login sa tacnim kredencijalima administratora | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: mora postojati administrator sa tim kredencijalima u bazi | Automatski |
| **REGISTRACIJA:** | | | | | |
| 5. | Registracija uspesna | Uspesno registrovanje igraca koji postoji u bazi ali idalje nije registrovan | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: mora postojati igrac u bazi | Automatski |
| 6. | Registracija vec registrovanog igraca | Nuespesna registracija kada igrac koji je vec registrovan pokusa da se registruje ponovo | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: postoji igrac u bazi i vec je reigstrovan | Automatski |
| 7. | Registracija nepostojeceg igraca | Neuspesna registracija kada pokusa da se registruje korisnik koji nije igrac | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: ne postoji korisnik sa tim e-mailom u bazi | Automatski |
| 8. | Registracija los format sifre | Nuespesna registracija kada se unese pogresan format sifre | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: igrac postoji u bazi | Automatski |
| 9. | Registracija los confirm sifre | Neuspesna registracija kada se ne unese dobro confirm sifre | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: igrac postoji u bazi | Automatski |
| **NAVIGACIJA KROZ STRANICU:** | | | | | |
| 10. | Pregled tabele | Navigacija | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: stranica postoji | Automatski |
| 11. | Pregled rezultata | Navigacija | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: stranica postoji | Automatski |
| 12. | Pregled najboljih strelaca iz taba „standings“ | Navigacija | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: stranica postoji | Automatski |
| 13. | Pregled najboljih igraca iz taba „standings“ | Navigacija | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: stranica postoji | Automatski |
| 14. | Pregled tima iz taba „teams“ | Navigacija | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: stranica postoji | Automatski |
| 15. | Pregled timova | Navigacija | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: stranica postoji | Automatski |
| 16. | Pregled tima iz taba „results“ | Navigacija | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: stranica postoji | Automatski |
| 17. | Pregled „Team Results“ | Navigacija | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: stranica postoji | Automatski |
| 18. | Pregled „Team Schedule“ | Navigacija | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: stranica postoji | Automatski |
| 19. | Pregled „Team Squad“ | Navigacija | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: stranica postoji | Automatski |
| **ADMINOVE FUNKCIONALNOSTI:** | | | | | |
| 20. | Adm-add match | Admin dodaje novi mec | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Automatski |
| 21. | Adm-add news | Admin dodaje novu vest | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Automatski |
| 22. | Adm-add result | Admin dodaje nov rezultat | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Automatski |
| 23. | Adm-add team | Admin dodaje novi tim | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Automatski |
| 24. | Adm-add player | Admin dodaje novog igraca | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Automatski |
| 25. | Adm-update match | Admin menja mec | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Automatski |
| 26. | Adm-update news | Admin menja vest | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Automatski |
| 27. | Adm-update result | Admin menja rezultat | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Automatski |
| 28. | Adm-update team | Admin menja tim | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Automatski |
| 29. | Adm-update player | Admin menja igraca | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Automatski |
| 30. | Adm-delete match | Admin brise mec | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Automatski |
| 31. | Adm-delete news | Admin brise vest | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Automatski |
| 32. | Adm-delete result | Admin brise rezultat | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Automatski |
| 33. | Adm-delete team | Admin brise tim | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Automatski |
| 34. | Adm-delete player | Admin brise igraca | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: admin se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Automatski |
| **PRIJAVLJIVANJE NA UTAKMICU:** | | | | | |
| 35. | Prijava za dolazak na utakmicu | Igrac se prijavljuje da dolazi na utakmicu | 1.Klik na dugme Login  2.Unos e-maila u polje Email  3.Unos lozinke u polje Password  4.Klik na dugme Login  5.Klik na dugme my team  6.Klik „yes“ na radio button: „Am I playing?“  7.Broj „Playing“ igraca se povecao za 1 (verifikaciona tacka)  8.Broj „pending“ igraca se smanjio za 1 (verifikaciona tacka)  9.Klik na logout dugme | Pred: igrac se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Manuelni |
| 36. | Prijava za nedolazak na utakmicu | Igrac se prijavljuje da ne moze da prisustvuje utakmici | 1.Klik na dugme Login  2.Unos e-maila u polje Email  3.Unos lozinke u polje Password  4.Klik na dugme Login  5.Klik na dugme my team  6.Klik „no“ na radio button: „Am I playing?“  7.Broj „Not Playing“ igraca se povecao za 1 (verifikaciona tacka)  8.Broj „pending“ igraca se smanjio za 1 (verifikaciona tacka)  9.Klik na logout dugme | Pred: igrac se prijavljuje na sajt sa validnim podacima | Manuelni |
| **PROMENA LOZINKE:** | | | | | |
| 37. | Promena lozinke preko mejla | Igrac menja lozinku preko linka poslatog na mejl | 1.Klik na dugme Login  2.Klik na link „Forgot password?“  3.Unos svoje e-mail adrese  4.Klik na dugme „Request Password Reset“  5.Ulaz na svoj mejl  6.Klik na link koji je dobijen na mejl  7.Unos nove sifre  8.Confirm nove sifre  9.Submit  10.Poruka „You have successfully changed your password“ (verifikaciona tacka) | Pred: igrac sa tim mejlom postoji u bazi | Manuelni |
| 38. | Promena lozinke preko sajta | Igrac menja lozinku preko sajta | 1.Klik na dugme Login  2.Unos e-maila u polje Email  3.Unos sifre u polje Password  4.Klik na dugme Login  5.Klik na link My Account  6.Unos trenutne sifre u polje Current Password  7.Unos nove sifre u polje Password  8.Unos potvrde nove sifre u polje Confirm Password  9.Klik na dugme Change Password  10.Poruka „You have successfully changed your password“ (verifikaciona tacka) | Pred: igrac se loguje sa tacnim kredencijalima | Manuelni |
| 39. | Promena lozinke los confirm | Neuspesna promena lozinke zbog lose unete potvrde sifre | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: igrac se prijavljuje sa tacnim kredencijalima | Automatski |
| 40. | Promena lozinke los current pass | Neuspesna promena lozinke zbog lose unete trenutne sifre | Dizajn se moze videti u FUCA-Testing.side fajlu | Pred: igrac se prijavljuje sa tacnim kredencijalima | Automatski |